

## Offre d'emploi programmeur d'environnements virtuels

13 mai 2020

Des chercheurs du Centre Interdisciplinaire de Recherche en Réadaptation et Intégration Sociale (CIRIS) se sont regroupés afin d'appuyer l'utilisation de la réalité virtuelle et augmentée en réadaptation. Ils sont à la recherche d'un programmeur d'environnement de réalité virtuelle et augmentée. Le candidat.e aura l'opportunité de contribuer à l'avant-garde des techniques de réadaptation en travaillant avec des équipements de laboratoire de haute technologie (technologie immersive, capture de réponses physiologiques, imagerie cérébrale, etc.). Le candidat.e idéal.e sera responsable du rendu et de l'intégration de différents environnements virtuelles (incluant des avatars et agents virtuels) et autres technologies qui répondront aux besoins variés des chercheurs.

### Exigences de l'emploi:

Connaissance des *moteurs de jeux* Unreal et Unity

Compétence en C ++ / JavaScript

Capacité de comprendre et d'améliorer une base de code établie.

Capacité à hiérarchiser, planifier et organiser le travail (documenter son code et développer des petits manuels d'utilisation si nécessaires)

Attitude positive, et capacité de travailler en équipe et autonome

Capacité de travailler à distance

Sont des atouts :

- Connaissance de Matlab et C#
- Connaissance de Python
- Connaissance des protocoles d'interaction en réseautage
- Connaissance des casques de technologie immersive (Vive Pro, Hololens, etc.) et autres matériels immersifs

**Type d'emploi:** Contrat à temps partiel

**Salaire:** 30,00 \$ à 40,00 \$ / heure selon l'expérience

**La durée du contrat:** 9 mois avec période d'essai de 1 mois. Possibilité de renouvellement.

**Lieu de travail:** à distance et au centre de recherche CIRIS (525 boulevard Wilfrid-Hamel, Québec, QC)

**Date limite pour appliquer :** 31 mai 2020

Envoyer votre CV à : Frédéric Dumont, coordonnateur du TIR [frederic.dumont@cirris.ulaval.ca](mailto:frederic.dumont@cirris.ulaval.ca)